

## ELENCO CAPITOLI BILANCIO 2015

Cod. Bilancio	Capitolo/Art.	Cod.Piano Finanz.	Descrizione	Responsabile	Prev.Iniziale	Prev.Def.	Disponibilità
03.01-1.01	440,04	U.1.01.01.01.004	servizio associato P.L. progetto sicurezza	SEGATO ADOLFO	600,00	600,00	600,00
03.01-1.03	442,02	U.1.03.01.02.001	carta, stampati, cancelleria ufficio polizia locale	SEGATO ADOLFO	1.000,00	1.000,00	1.000,00
03.01-1.03	442,03	U.1.03.01.01.002	Libri, riviste e varie ufficio vigili	SEGATO ADOLFO	1.000,00	1.000,00	1.000,00
03.01-1.03	442,06	U.1.03.01.02.003	Vestiaro personale polizia municipale	SEGATO ADOLFO	3.000,00	3.000,00	3.000,00
03.01-1.03	442,07	U.1.03.01.02.999	acquisto materiale di consumo per manutenzioni	SEGATO ADOLFO	1.000,00	1.000,00	1.000,00
03.01-1.03	442,08	U.1.03.01.02.002	Carburante, lubrificanti automezzi polizia locale	SEGATO ADOLFO	9.000,00	9.000,00	9.000,00
03.01-1.03	468,05	U.1.03.02.05.003	canoni per utenze e accesso a banche dati ufficio polizia locale	SEGATO ADOLFO	5.000,00	5.000,00	5.000,00
03.01-1.03	484	U.1.03.02.09.001	Funzionamento e manutenzione mezzi polizia locale	SEGATO ADOLFO	6.000,00	6.000,00	6.000,00
03.01-1.03	485	U.1.03.02.15.011	spese per il ricovero di cani randagi	SEGATO ADOLFO	2.000,00	2.000,00	2.000,00
10.05-1.03	964	U.1.03.01.02.999	Segnaletica stradale ed altro acquisto di beni	SEGATO ADOLFO	8.000,00	8.000,00	8.000,00
10.05-1.03	970	U.1.03.02.09.008	Spese segnaletica stradale - viabilita' - prestazione di servizi	SEGATO ADOLFO	18.000,00	18.000,00	18.000,00
11.01-1.03	1165	U.1.03.01.02.999	Servizi di protezione civile acquisto materiale di consumo	SEGATO ADOLFO	2.000,00	2.000,00	2.000,00
11.01-1.03	1170	U.1.03.02.09.001	Servizi di protezione civile - manutenzione automezzi	SEGATO ADOLFO	1.000,00	1.000,00	1.000,00
11.02-1.03	1170,01	U.1.03.02.09.008	servizi protezione civile - manutenzione immobili	SEGATO ADOLFO	3.000,00	3.000,00	3.000,00
11.02-1.04	1171	U.1.04.02.02.999	Contributi eventi alluvionali	SEGATO ADOLFO	500,00	500,00	500,00
					<b>61.100,00</b>	<b>61.100,00</b>	<b>61.100,00</b>